# Quelques clés pour aborder les "Digital humanities"

Emmanuelle Morlock (IGE CNRS)

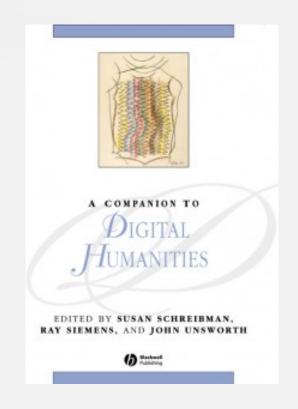
Demi-journée doctorants - Hisoma 11 avril 2014

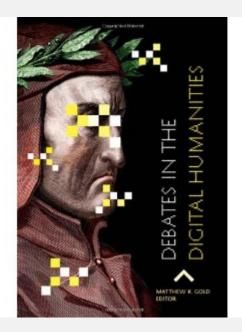


Clé 1 : définition

#### Un concept "marketing"?

Le terme apparaît en 2004 pour étendre le champ couvert par ce que l'on appelait alors les "humanities computing"





#### CUNY ACADEMIC COMMONS

Home

People

Groups

Blogs

Wiki

News

Help

About

#### **Defining the Digital Humanities**

#### THE CUNY DIGITAL HUMANITIES RESOURCE GUIDE

A project in itself. Some in the Digital Humanities have come to feel that the term is too expansive to be seeful; others welcome its capaciousness.

See also Hot Topics.

Categories

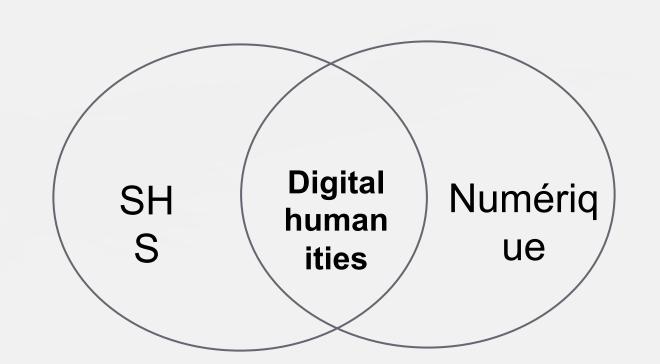
<u>CUNYDHI</u>

**DH Guide** 

**Digital Humanities** 

You can get a freiing for the variety of perspectives from the annual <u>Day of</u>
Digital Humanities project (see <u>Conferences & Events</u>), which asks participants "<u>How do you define</u>
DH2"; Jason Heppler's site <u>randomly selects an answer</u> to this question. (Take a look too at Stefan
Sinclair's "<u>Rapid Analysis</u> of Three Years of DayOfDH.")

- The Wikipedia definition is fairly extensive, but (at time of this writing) does seem to elide issues that
  trouble people working in the field (e.g., where does DH work take place only in DH departments?
  Does "Humanities Computing" equal "Digital Humanities"?).
- See also Patrik Svensson's "The Landscape of Digital Humanities." Digital Humanities Quarterly v4 n1 (Summer 2010).
- And Kathleen Smith's "Q&A With Brett Bobley, Director of the NEH's Office of the Digital Humanities."
   HASTAC. 1 Feb. 2009.
- Matt Kirschenbaum's "What Is Digital Humanities and What's It Doing in English Departments?" provides, succinctly, a history of the field, a definition, and arguments for its value to the humanities in general, and English in particular. ADE Bulletin. Number 150 (Summer 2010).
- The New York Times has covered DH in a series "<u>Humanities 2.0."</u> Its treatment was for the most part
  favorably received by DHers (though the comments provide some insight into how the field is perceived
  by others). The conversation was even joined by <u>Stanley Fish</u> (see <u>Hot Topics</u>).
- Melissa Terras has compiled some statistics and developed an infographic. Note that, as she acknowledges, such representations are inevitably partial and open to critical debate.

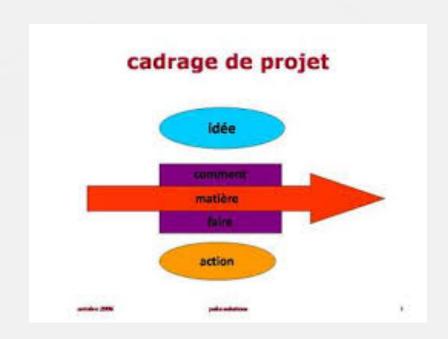


#### Mais aussi...

"Computing in the humanities"

plutôt que

"computing for the humanities"



Clé 2 : le projet concret

## Une catégorisation...

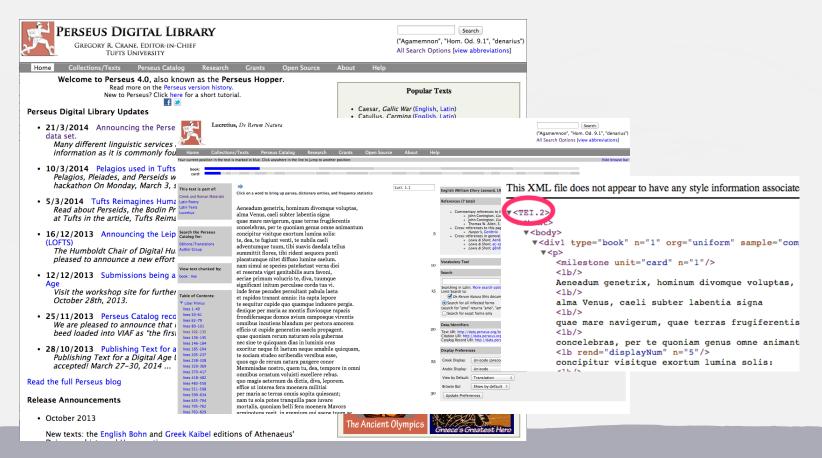
• numérisation de sources et production de "données de la recherche"

 exploitations automatisées et analyses "computationnelles"

diffusion, communication, partage...

## et de multiples facettes

- mise à disposition de sources
- méthodes de calculs/manipulation de données
- modes de représentation
- mise en relation de données
- plateformes et infrastructures
- "communication scientifique directe"



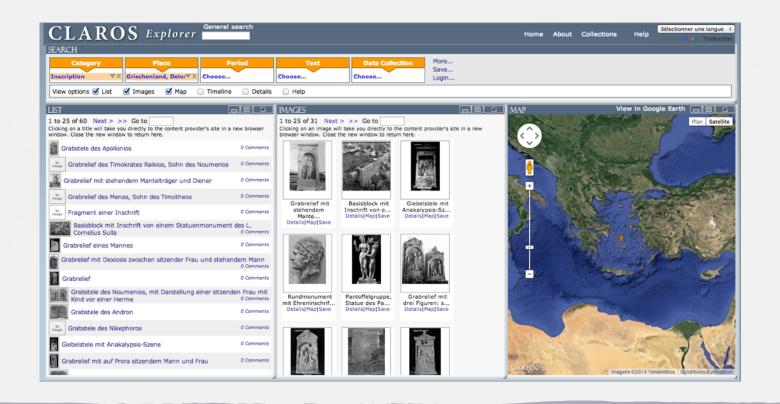
Collections de sources et matériaux dispersés : le modèle de l'"Archive" ou de la bibliothèque numérique



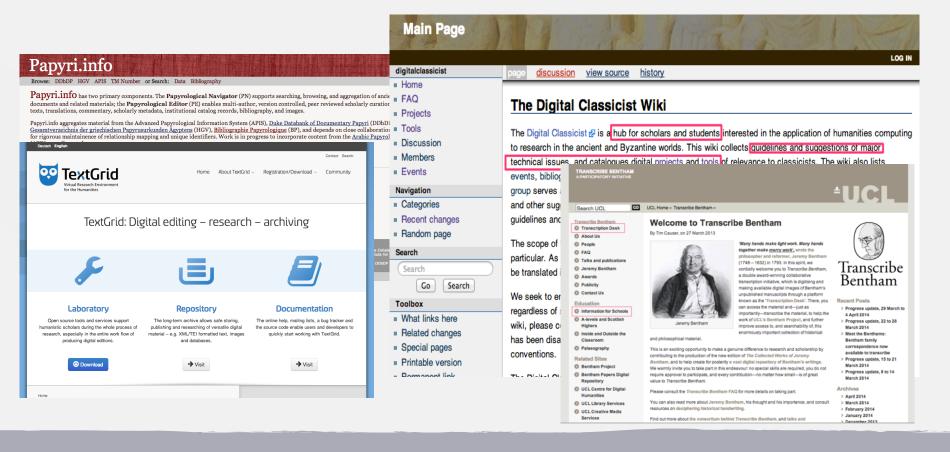
Nouvelles manières de manipuler les données & possibilité de traiter de très grands volumes de données



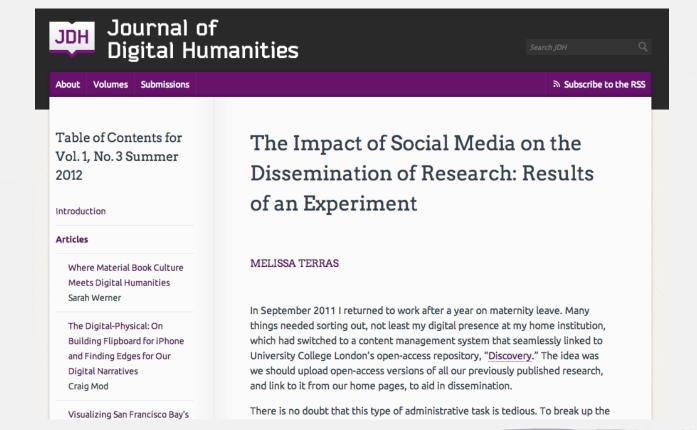
Nouveaux modes de représentation des données



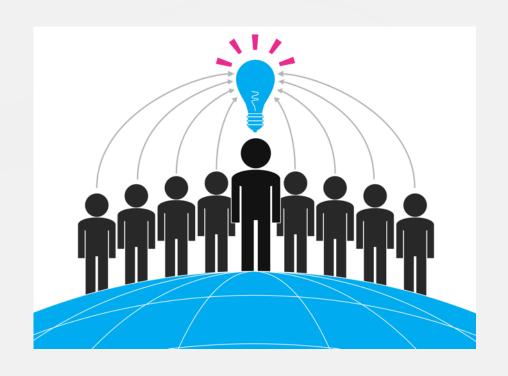
Nouvelles manières de connecter des données hétérogènes



Plateformes pour la collaboration, le travail en réseau et l'animation de communautés



Nouvelles formes de communication scientifique et de dissémination des résultats de la recherche



Clé 3 : la collaboration

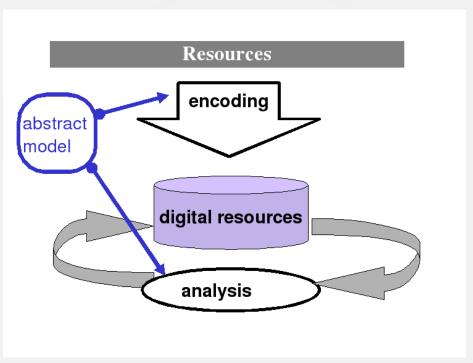
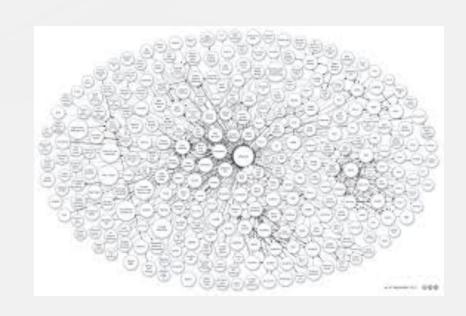
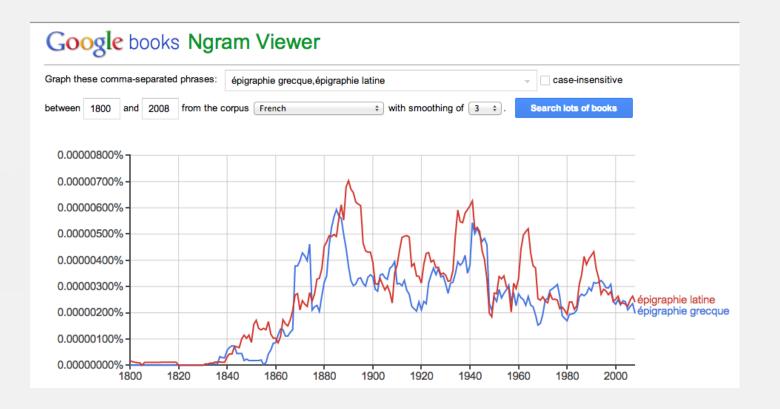


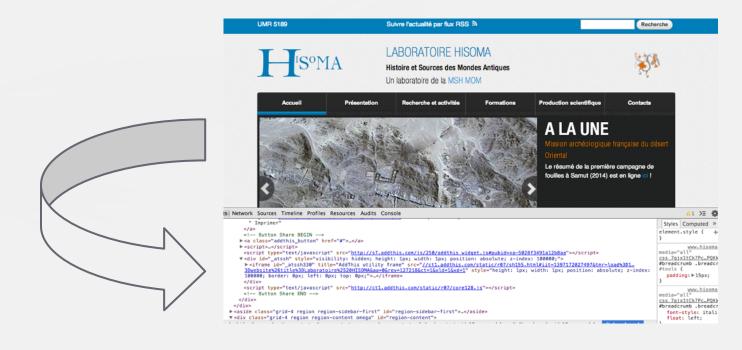
Schéma de Lou Burnard, utilisé dans ses présentations de la Text Encoding Initiative, dont il est l'un des co-fondateurs (par ex. http://www.bvh.univ-tours.fr/actualites/TEI\_introduction\_11-01-18.pdf.



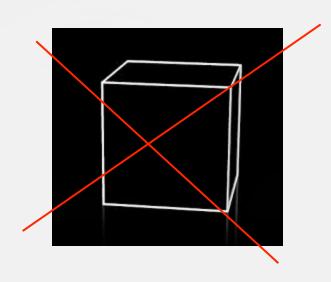
Clé 5 : données vs documents



Clé 6 : close vs distant reading



Clé 7 : éthique de la représentation



Clé 8 : auto-reflexivité (vs "boîte noire")



Clé 9 : la formation

#### Faut-il savoir coder? 1/2

Faire des humanités numériques ne veut pas dire forcément devenir un spécialiste des technologies, mais il implique d'acquérir une culture technique de base pour :

- distinguer les technologies adaptées à son projet
- dialoguer avec les experts
- être convaincant dans une demande de financement

#### Faut-il savoir coder? 2/2

#### Mais...

- les projets les plus intéressants ou qui vont le plus loin sont souvent issus d'équipes composées de "digital humanists" avec une double compétence informatique et disciplinaire très forte...
- apprendre en faisant
- Internet est une formidable plateforme d'auto-formation
- It's fun!

## Conseils pour commencer...

- s'abonner aux listes de discussions : dh, humanist, tei-l, markup-list (épigraphie), ontologie-patrimoine...
- apprendre à coder une page html (code academy)
- participer à un ThatCamp
- être bénévole à DH2014
- aller rencontrer les collègues du labo junior nhumerisme
- regarder youtube (conférences, workshop, séminaires...)
- pratiquer (http://miriamposner.com/blog/how-did-they-make-that/)

## Merci pour votre attention